

はじめに

NRTDRV は、SHARP X1 シリーズ用の OPM+PSG ドライバと、Windows 用のクロス MML コンパイラです。

I/O ポートのアドレスを変更した FM 音源ボードとの併用により、FM 音源 16 音 +PSG3 音の同時再生に対応しています。

また、サウンドエミュレータ「hoot」や「ASLPLAY(CLI)」などの対応により、Windows 環境のみでも FM 音源 16 音 +PSG3 音をフルに演奏させることができます。

「エヌ・アール・ティー・ドライブ」と呼んでいただければ幸いです。

お知らせ

2022/10/01

10 月 1 日は X1 の日！

というわけで、久々にデモソングを 1 曲追加しました。「NRTDRV Sample Music 03」です。

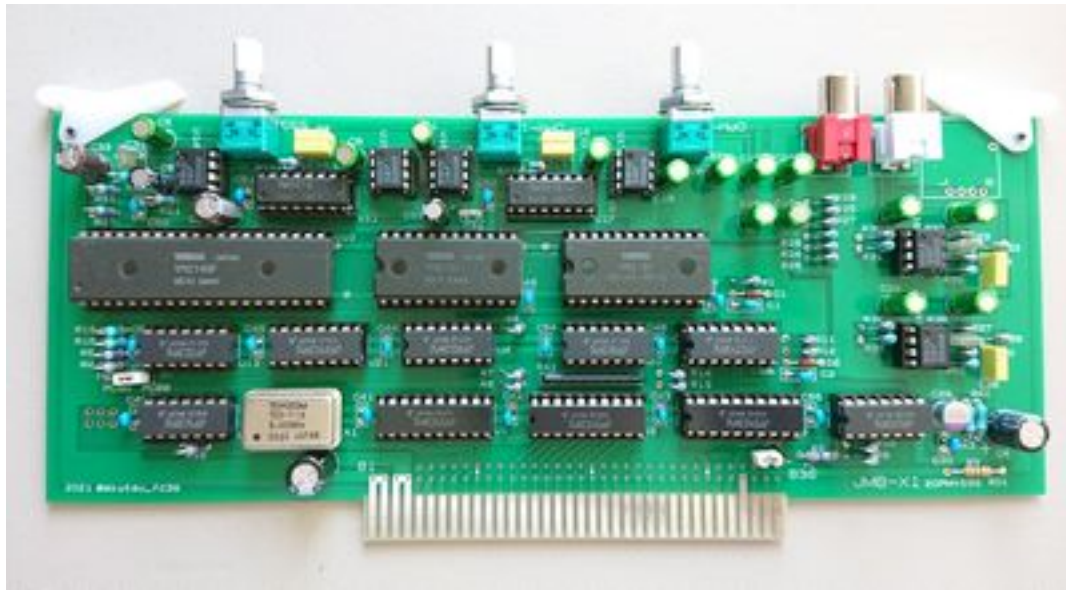
今回は OPM × 1+PSG のデモとなります。NRTDRV といえば OPM × 2 ですが、あえて今回は 1 個だけにしました。

およそ 1 年ぶりにもかかわらず小更新で心苦しくはあるのですが、ご笑納いただけたら幸いです。

2021/10/02

upd780c1 さんこと HAL8999 さんのサイトにて、PC-8001/8801 用のサウンドボード「JMB-X1」と専用プレイヤー「NRTDRV88 for JMB-X1」の情報が公開されました！ しかも、j80 ファミリも更新されています！

- ・ JMB-X1 は akutsu さんのご設計によるボードで「サウンドボード X(SBX)」と名付けられており、なんと NRTDRV の仕様に合わせて OPM × 2 + PSG が搭載されています。



※写真は開発中のものです

- ・NRTDRV88 for JMB-X1 は Bookworm さんのご制作によるアプリケーションで、その名の通り、PC-8801 や PC-8001mkII/SR と JMB-X1 によって NRTDRV 用データをフルスペックで演奏できるプレイヤーです。



写真は 2 点とも HAL8999 さんのサイトから縮小して転載させていただきました。原寸サイズの画像は HAL8999 さんのサイトでご覧いただけます。また、akutsu さん撮影による実機動画も公開されていますので、併せてぜひご覧ください！

80/88 界のご高名な方々がこうして NRTDRV に関連するプロダクトを実現してくださるなんて…ドライバ原作者にとって身に余る光栄とはまさにこのことです。本当にありがとうございます！

2020/11/05

YouTube にて、すーぱーたーぼさんが「MegaCD 版シルフィードっぽいのを X1turboZ で動かしてみた。～ S T A G E 0 1 ～」を公開されました！ BGM データのプリコンパイラとして NRTDRV の MML コンパイラを使っていますので、ここにも動画を貼らせていただきます。

<https://youtu.be/tBTWwGPPhm4>

また、これらの BGM データは 293 さんの手腕によるもので、OPM とは思えないサウンドが鳴り響いています！ しかも、NRTDRV でそのまま使える MML ファイルが デモソング のページで公開されていますので、ぜひお手元の環境で鳴らしてみてくださいませ。仰天すること必至です。

2020/01/11

大変お待たせしてしまいましたが、久々に NRTDRV を更新しました（気が付いたら 1 年半も経っていました…）。

293 さんによる大改修を取り込ませていただいたのと、Bookworm さんからのご指摘のうち数件（まだ全件の修正はできていませんが…ごめんなさい）、MZL さんからご指摘いただいた hoot 再生時の不具合（ファイル名に「&」などを使った際の動作）、れおさんからご指摘いただいた「ようこそジャパリパークへ」がコンパイルできなくなっていた件などの対応となっています。

皆様、本当にありがとうございます！ そして対応が遅くなって申し訳ありません。

また不具合や要望などがありましたら、ぜひ 報告・要望フォーム にご記入いただければ幸いです。

過去のお知らせはこちら

目次

- ・ NRTDRV とは
 - ・ 移植版
- ・ ダウンロード
 - ・ アーカイブ
 - ・ デモソング
- ・ インストール
- ・ NRTDRV MML Compiler
 - ・ 準備
 - ・ 使用方法
 - ・ 設定
 - ・ ツール
 - ・ 検索機能
 - ・ hoot 用ライブラリ作成

- ・ [NRTDRV.ini](#) について
- ・ [文法・書式](#)
 - ・ [ヘッダ](#)
 - ・ [ヘッダ書式](#)
 - ・ [各種定義](#)
 - ・ [OPM 音色](#)
 - ・ [OPM テーブル](#)
 - ・ [PSG 音色](#)
 - ・ [PSG エンベロープ](#)
 - ・ [Tone Doubler](#)
 - ・ [歌詞データ](#)
 - ・ [プリセット](#)
 - ・ [プリセット定義](#)
 - ・ [MML トラック](#)
 - ・ [音符表現について](#)
 - ・ [数値表現について](#)
 - ・ [MML トラック書式](#)
 - ・ [MML コマンド一覧](#)
 - ・ [調号について](#)
 - ・ [マクロ](#)
 - ・ [ドライバマクロ](#)
 - ・ [コンパイラマクロ](#)
 - ・ [視認性向上用の書式](#)
- ・ [NBV4 を連動させる方法](#)
 - ・ [AE-TTL-232R+NBV4](#)
- ・ [X1 実機などで再生する方法](#)
 - ・ [FM 音源アドレス変更方法](#)
 - ・ [X1 用セレクト “NRDSEL”](#)
 - ・ [簡易演奏モニタ](#)
 - ・ [OPM 音色エディタ](#)
- ・ [解説／資料／読み物](#)
 - ・ [NRTDRV 仕様](#)
 - ・ [テンポと CTC 値の関係](#)
 - ・ [OPM で CSM 音声合成](#)
 - ・ [NBV3+NBCTRLV1 御披露目会](#)
- ・ [既知の問題（あるいは仕様）](#)
- ・ [謝辞](#)
- ・ [更新履歴](#)

-
- ・ [メイン掲示板](#)
 - ・ [ひとこと掲示板](#)
 - ・ [報告・要望フォーム](#)

NRTDRV developers

ゴードン (bla)

企画立案／ IPL 起動パッチ制作／実機録音／リファレンス執筆 (I/O ポート変更方法)

なると (naruto)

プログラム／リファレンス執筆 (土台)／サイトデザイン調整

hex125 (293)

プログラム／ Wiki 構築／リファレンス執筆 (加筆・修正)／実機録音／スーパーバイザー

UME-3

hoot 用 X1 ドライバ対応／ hoot 用パッチ制作／テクニカルアドバイス

あやちょ (真白彩)

ボーカル／ライブ出演／ミュージックビデオ出演