

プリセット音色定義 / プリセットヘッダ定義

NRTDRV.EXE と同じフォルダ内に PRESET.MML というファイルを作成すると、その内容がプリセットとして定義されます。

音色定義とヘッダを記述できますので、よく使う音色やヘッダを定義しておくとう便利です。

それ以外の内容を記述してもエラーにはなりません、無視されます。

プリセットと曲データでヘッダが重複している場合、曲データ側の記述が優先されます。

関連

[ヘッダ書式](#), [OPM 音色定義書式](#), [PSG 音色定義書式](#), [PSG エンベロープ定義書式](#)