

準備

※この項は、[HOW TO INSTALL](#) の前半部をより詳細に解説した内容となっております。インストールが完了している場合、下記のプロセスは必要ありません。

あらかじめ、下記のファイルを準備しておく必要があります（hoot、[nrdplay](#)、[MDPlayer](#) は用途に合わせてお選びください）。

- ・ [Pasm0](#)
- ・ [7-Zip](#)
- ・ [hoot... - Sound Hardware Emulator](#)（任意）
- ・ [nrdplay](#)（任意）
- ・ [MDPlayer](#)（任意）

これらのアプリケーションがなければ、このコンパイラも完成していませんでした。各作者様に深く感謝いたします。ありがとうございます。

hoot... - Sound Hardware Emulator

サウンドエミュレータ兼プレイヤーです。作成したデータを Windows 上で演奏するために使用します。

NRTDRV.EXE の下に hoot というフォルダを用意して、上記リンク先の hoot 一式を置いてください。データの再生に使いますので、通常の hoot とは分けて NRTDRV 専用に別途用意する必要があります（通常の hoot と併用すると、hoot.xml が上書きされてしまうため）。

そして、hoot フォルダの下に x1 フォルダを作っておいてください（フォルダ構成ごと解凍した場合、両フォルダとも作られています）。

OPM16 音環境のデータを再生するには、2009/05/17 版以降の hoot が必要です。2008/12/31 版までの hoot は OPM16 音環境には対応していませんので、MML に [#OPM8](#) ヘッダを付加してご利用ください。この場合、標準の OPM8 音 +PSG3 音のみとなりますが、演奏自体は可能になります。

なお、hoot.xml は動的に生成されて、MML のコンパイル実行時に上書きされますが、元の hoot.xml は hoot_bak.xml というファイル名でバックアップされます。

nrdplay

NBV4+[AE-TTL-232R](#) の構成に対応しているプレイヤーです。作成したデータを NBV4 で直接演奏するために使用します。

NRTDRV.EXE の下に aslplay フォルダを用意して、上記リンク先のファイル一式を置いてください。

PC と NBV4 との接続方法や設定方法などの詳しい説明については、[nrdplay](#) のアーカイブに同梱されている PDF ファイルをご覧ください。

また、当サイト内「[AE-TTL-232R+NBV4 で NRTDRV](#)」のページにもほぼ同じ内容を掲載させていただきます。

MDPlayer

サウンドエミュレータ兼プレイヤーです。作成したデータを Windows や実デバイスで演奏するために使用します。

任意のフォルダにファイル一式を置いて、NRTDRV.EXE のメニューから MDPlayer の場所を選択してください。

Pasmo

フリーの Z80 アセンブラです。データを作成するために使用します。

上記リンク先の「Windows executable」のアーカイブに含まれる "pasmo.exe" を NRTDRV.EXE と同じフォルダに置いてください。

なお、version 0.6 系では一部の MML がエラーとなり正常にコンパイルできないため、必ず version 0.5 系をご使用ください（version 0.5.4.beta2 を推奨します）。

7-Zip

フリーの zip アーカイバです。hoot 用アーカイブを作成するために使用します。

上記リンク先の「7-Zip コマンドラインバージョン」のアーカイブに含まれる "7za.exe" を NRTDRV.EXE と同じフォルダに置いてください。もしくは、通常の Windows 版に含まれる "7z.exe" でもかまいません。

ファイル構成

最低限、下記のファイル構成で動作します。

- [NRTDRV]
 - 7za.exe
 - IPLOPMED.BIN
 - IPLPATCH.BIN
 - NRTDRV.BIN
 - NRTDRV.EXE
 - pasmo.exe
 - PATCH
 - x1hss.dll
- [hoot]（任意）
 - hoot.exe
 - hoot.ini
 - hootclient.exe
 - hootserv.dll
 - japanese.lng
 - [X1]
 - [skin]
- [aslplay]（任意）
 - aslplay.exe
 - SDL.dll

- [nrdplay] (任意)
 - nrdplay.exe
 - scci.dll
 - scciconfig.exe
-