

はじめに

NRTDRV は、SHARP X1 シリーズ用の OPM+PSG ドライバと、Windows 用のクロス MML コンパイラです。

I/O ポートのアドレスを変更した FM 音源ボードとの併用により、FM 音源 16 音 +PSG3 音の同時再生に対応しています。

また、サウンドエミュレータ「hoot」や「ASLPLAY(CLI)」などの対応により、Windows 環境のみでも FM 音源 16 音 +PSG3 音をフルに演奏させることができます。

「エヌ・アール・ティー・ドライブ」と呼んでいただければ幸いです。

お知らせ

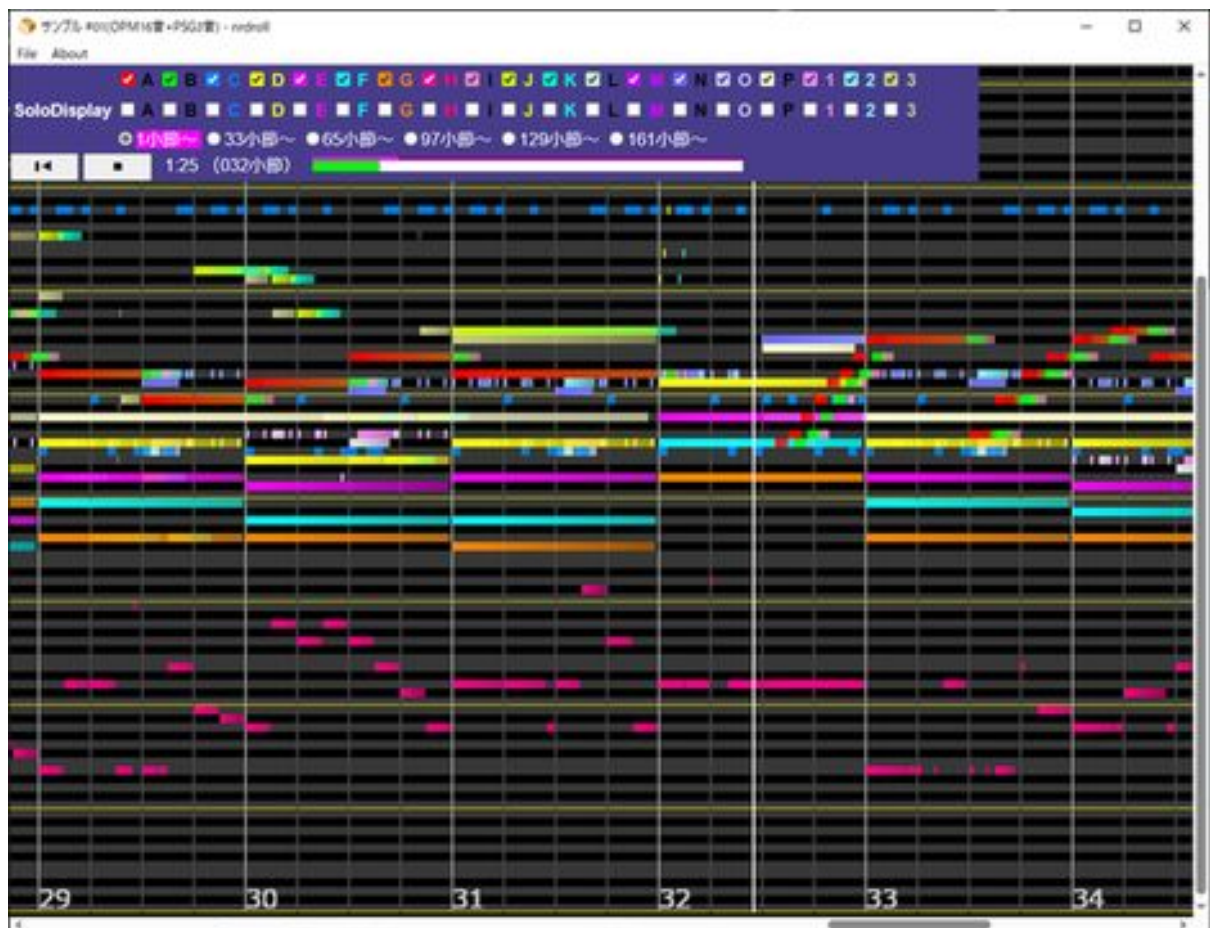
2024/10/01

10 月 1 日は X1 の日！

...と、2 年前と同じ書き出しですが...

このたび、すいめいさんの手腕により素晴らしい NRTDRV プレイヤーが生まれまして、この日に合わせて紹介させていただけることになりました。

その名も「nrddroll」です！



この名称から分かる通り、なんとリアルタイムで曲に合わせてスクロールするピアノロール表示が実現されています。

視認性や操作性も抜群で、各トラック名の明滅によりキーオン・キーオフも一目で分かりますし、32小節単位でのジャンプもラジオボタンひとつでらくらく操作、さらにシークバーまで完備しており途中からの再生まで可能(しかもピアノロールを直接クリックしてもジャンプ可能) という至れり尽くせりの高性能プレイヤーです！

Windows で動くスタンドアロンのソフトウェアですが、コンパイラ (NRTDRV.EXE) の「プレイヤー設定」「コマンドライン設定」で MML のコンパイルに連動して実行できますので、ぜひお試しください。

デモ動画

実際に動作している動画はこちらです。

<https://www.youtube.com/watch?v=cQp8KKvzWJ0>

曲データは 293 さんの作られた「ようこそジャパリパークへ」となります。高精度な表示と緻密に作り込まれた曲データとの相乗効果をぜひご堪能いただけたら幸いです。

すいめいさん、素晴らしいプレイヤーをご開発いただきまして、本当にありがとうございます！

2022/10/01

10月1日はX1の日！

というわけで、久々にデモソングを1曲追加しました。「NRTDRV Sample Music 03」です。

今回はOPM × 1+PSGのデモとなります。NRTDRVといえばOPM × 2ですが、あえて今回は1個だけにしました。

およそ1年ぶりにもかかわらず小更新で心苦しくはあるのですが、ご笑納いただけたら幸いです。

2021/10/02

[upd780c1](#) さんこと [HAL8999](#) さんのサイトにて、PC-8001/8801用のサウンドボード「[JMB-X1](#)」と専用プレイヤー「[NRTDRV88 for JMB-X1](#)」の情報が公開されました！ しかも、j80ファミリも更新されています！

- ・[JMB-X1](#) は [akutsu](#) さんのご設計によるボードで「サウンドボード X(SBX)」と名付けられており、なんとNRTDRVの仕様に合わせてOPM × 2 + PSGが搭載されています。



写真は開発中のものです

- ・[NRTDRV88 for JMB-X1](#) は [Bookworm](#) さんのご制作によるアプリケーションで、その名の通り、PC-8801やPC-8001mkII/SRと[JMB-X1](#)によってNRTDRV用データをフルスペックで演奏できるプレイヤーです。



写真は2点とも [HAL8999](#) さんのサイトから縮小して転載させていただきました。原寸サイズの画像は [HAL8999](#) さんのサイトでご覧いただけます。また、[akutsu](#) さん撮影による実機動画も公開されていますので、併せてぜひご覧ください！

80/88 界のご高名な方々がこうして NRTDRV に関連するプロダクトを実現してくださるなんて... ドライバ原作者にとって身に余る光栄とはまさにこのことです。本当にありがとうございます！

2020/11/05

YouTube にて、[すーぱーたーぼ](#)さんが「MegaCD 版シルフィードっぽいものを X1turboZ で動かしてみた。～STAGE 01～」を公開されました！ BGM データのプリコンパイラとして NRTDRV の MML コンパイラを使っていますので、ここにも動画を貼らせていただきます。

<https://youtu.be/tBTWwGPPm4>

また、これらの BGM データは [293](#) さんの手腕によるもので、OPM とは思えないサウンドが鳴り響いています！ しかも、NRTDRV でそのまま使える MML ファイルが [デモソング](#) のページで公開されていますので、ぜひお手元の環境で鳴らしてみてくださいませ。仰天すること必至です。

2020/01/11

大変お待たせしてしまいましたが、久々に NRTDRV を更新しました(気が付いたら1年半も経っていました...)

[293](#) さんによる大改修を取り込ませていただいたのと、[Bookworm](#) さんからのご指摘のうち数件

(まだ全件の修正はできていませんが...ごめんなさい) MZL さんからご指摘いただいた hoot 再生時の不具合(ファイル名に「&」などを使った際の動作) れおさんからご指摘いただいた「ようこそジャパリパークへ」がコンパイルできなくなっていた件などの対応となっています。

皆様、本当にありがとうございます！ そして対応が遅くなって申し訳ありません。

また不具合や要望などがありましたら、ぜひ 報告・要望フォーム にご記入いただければ幸いです。

過去のお知らせはこちら

目次

- ・ NRTDRV とは
 - ・ 移植版

- ・ ダウンロード
 - ・ アーカイブ
 - ・ デモソング

- ・ インストール

- ・ NRTDRV MML Compiler
 - ・ 準備
 - ・ 使用方法
 - ・ 設定
 - ・ ツール
 - ・ 検索機能
 - ・ hoot 用ライブラリ作成
 - ・ NRTDRV.ini について

- ・ 文法・書式
 - ・ ヘッダ
 - ・ ヘッダ書式
 - ・ 各種定義
 - ・ OPM 音色
 - ・ OPM テーブル
 - ・ PSG 音色
 - ・ PSG エンベロープ
 - ・ Tone Doubler
 - ・ 歌詞データ
 - ・ プリセット
 - ・ プリセット定義
 - ・ MMLトラック
 - ・ 音符表現について
 - ・ 数値表現について
 - ・ MMLトラック書式
 - ・ MML コマンド一覧
 - ・ 調号について
 - ・ マクロ
 - ・ ドライバマクロ
 - ・ コンパイラマクロ
 - ・ 視認性向上用の書式

- ・ [NBV4 を連動させる方法](#)
 - ・ [AE-TTL-232R+NBV4](#)
 - ・ [X1 実機などで再生する方法](#)
 - ・ [FM 音源アドレス変更方法](#)
 - ・ [X1 用セレクト “NRDSEL”](#)
 - ・ [簡易演奏モニタ](#)
 - ・ [OPM 音色エディタ](#)
 - ・ 解説 / 資料 / 読み物
 - ・ [NRTDRV 仕様](#)
 - ・ [テンポと CTC 値の関係](#)
 - ・ [OPM で CSM 音声合成](#)
 - ・ [NBV3+NBCTRLV1 御披露目会](#)
 - ・ [既知の問題（あるいは仕様）](#)
 - ・ [謝辞](#)
 - ・ [更新履歴](#)
-

- ・ [メイン掲示板](#)
- ・ [ひとつ掲示板](#)
- ・ [報告・要望フォーム](#)

NRTDRV developers

[ゴードン \(bla\)](#)

企画立案 / IPL 起動パッチ制作 / 実機録音 / リファレンス執筆 (I/O ポート変更方法)

[なると \(naruto\)](#)

プログラム / リファレンス執筆 (土台) / サイトデザイン調整

[hex125 \(293\)](#)

プログラム / Wiki 構築 / リファレンス執筆 (加筆・修正) / 実機録音 / スーパーバイザー

[UME-3](#)

hoot 用 X1 ドライバ対応 / hoot 用パッチ制作 / テクニカルアドバイス

[あやちょ \(真白彩\)](#)

ボーカル / ライブ出演 / ミュージックビデオ出演