

## ループ時のバグ 2 種 &Windows7 での動作不具合

- ・ 投稿者： alfl201
- ・ カテゴリ： 不具合報告
- ・ 優先度： 普通
- ・ 状態： リリース済
- ・ 日時： 2009 年 11 月 16 日 20 時 36 分 20 秒

### 内容

開発者の皆様こんにちは。

早速ですが、今回はバグの報告です。(環境は NRTDRV+hoot

### コンパイラマクロでのループバグ

```
$sd 164@30e&e-&d&d-&c&>b&b-&a<l8
$bd 164@30d&d-&c&>b&b-&a&a-&g<l8

A {
    [ $bd ] ; 演奏されない
    [ 2 $bd ] ; 演奏される
    [ $sd ] ; 演奏される
}
```

ループ回数の 2 を省略すると演奏されないことがあるようです。

[ 2 ~ ~ / ~ ~ ] ~ ~ の書式使用時に、正しく演奏されないことがある

以下ソースです。

```
#TEMPO 132
#V_STEP 15
#VOLMAX 127
#VOICE_MODE 5
#OCTA_X

@79 { ;Marimba
;AF OP WF SY SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
60, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
;AR DR SR RR SL TL KS MUL DT1 DT2 AME
31, 15, 12, 7, 5, 39, 1, 13, 7, 0, 0,
31, 14, 10, 7, 5, 2, 1, 1, 7, 0, 0,
31, 0, 0, 0, 5, 34, 0, 1, 3, 0, 0,
31, 10, 5, 7, 5, 2, 1, 1, 3, 0, 0,
}

CF {
    L
    [2
}

C {
o2l16@79P3q8v12y50,20
bb8b8b8bb4l96@79<<<<P3v4[12 d&e&]y8,2
/ @79l4o3v8SP20, 7,2,1e16.&ecdgl8r>a4<c>bb<c16d.
e4c4g4r16d16g16b16<cc16>b<c16r16>g2&g16
r@79ga<cdc>b16g.g32g+32a16ee-16d>a2&a16
rbbb-bb-b16<d.ccc16d16r16e2&e16
rga<cdc>b16g.g32g+32a16ed16e16r16>a2&a16
l16bababr<cdr>gb<degag<l16cr<cr>a<cr<cr4
@79>v15c8d8eereee-e&e8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8
a64&b-64&b32b-rb8b-bb-b8<c8d8>b8<c>grg8g8ag8<<e-ee-dc>g
eereee-ee-e8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8<ddrdr<cdc@79o3l8v9def f+32
}
```

```

F {
  o2116@79P2q8v12y53,30
  gg8g8g8gg4r4
  / @79o4v14c8c8>g<c8>g bb8 g g8b8a8<c8>ea8egb8gg8b8<
  c8c8>g<c8>g bb8 g g8b8a8<c8>ea8<r16@79y53,40v6<g&d&>b&g&d&>b&g&dy53,30
  @79o4v14c8c8>g<c8>g8b8bg8b8a8<c8>ea8egb8dg8b8
  g8b8dg8gdg8dg8b8g8g8eg8gr2<
  c8c8>g<c8>bg8b8g8b8a8<c8>ea8ea<c8>ea8<c8>g8b8dg8dgb8dg8b8<e8e8de8er2
  @79y53,40v13>>e16&ea<ceaea<c>a<ceaec>ae
  c>a<fcafa<cfcafafcafd>b<gdbgb<dgdggbgd>bgecge<c>ce8r@79v9>b<c>bb-ae8<@79v13
  >ea<ceaea<c>a<ceaec>aec>a<fcafa<cfcafafcafd>b<gdbgb<@79o3v11d>d<d>e<e>f<f>f+<f+
}
CF {
  ]
}
C {
  P2116
}
F {
  P1y53,30
}
CF {
  ; *以下のTrack Cのみ演奏されない
  @79o4v14c8c8>g<c8>g bb8 g g8b8a8<c8>ea8egb8gg8b8<
  c8c8>g<c8>g bb8 g g8b8a8<c8>ea8<r16
  v6<g&d&>b&g&d&>b&g&d
  ; *以下からは C,F 共に演奏される
  o4v14c8c8>g<c8>g8b8bg8b8a8<c8>ea8egb8dg8b8
  g8b8dg8gdg8dg8b8g8g8eg8gr2<
  c8c8>g<c8>bg8b8g8b8a8<c8>ea8ea<c8>ea8<c8>g8b8dg8dgb8dg8b8<e8e8de8er2
  @79y53,40v13>>e16&ea<ceaea<c>a<ceaec>ae
  c>a<fcafa<cfcafafcafd>b<gdbgb<dgdggbgd>bgecge<c>ce8r@79v9>b<c>bb-ae8<@79v13
  >ea<ceaea<c>a<ceaec>aec>a<fcafa<cfcafafcafd>b<gdbgb<@79o3v11d>d<d>e<e>f<f>f+<f+
}

```

Windows7 では、コンパイル後の hoot 起動時にエラーが発生する

エラー内容 :ERR3、Previous command was faild

起動後にエンターを何度か入れれば、問題なく動作。

また、hoot 起動後に再起動させずにコンパイルすれば、問題なく動作。

以上です。

コメント

- ・ すいませ～ん、改行がまずくて、読みにくくなってしまいました ^^; - alfl201 (2009年11月16日20時39分20秒)
- ・ 貴重なご報告ありがとうございます！ 個人的な事情で私生活のほうが多タバタしてしまっていて、なかなか新バージョンをリリースできなくてごめんなさい。 調査にはしばらく日数が掛かってしまうかもしれませんが、必ず修正してリリースいたします！ あっ、改行はこちらで編集しておきますね。 - naruto (2009年11月17日02時48分37秒)
- ・ 改行修正ありがとうございます m(\_\_)m 気長～にお待ちしてますよ～ ^^ - alfl201 (2009年11月17日06時59分21秒)
- ・ とても遅くなってしまって申し訳ありませんが、レポート関連の2点、ようやく修正しました～。ただ、Windows7での不具合に関してはこちらに環境がないので修正できませんでした…。ごめんなさい。 - naruto (2010年02月02日09時23分24秒)
- ・ お忙しい中修正ありがとうございます！感謝感激です^^早速使わせていただきます... Win7にはNRTDRV Turbo ぐらいで対応！されればよろしいのではないのでしょうか...(さむいギャグ入れててすみません ^^; - alfl201 (2010年02月06日18時08分23秒)

- Windows7 の件ですが、プロデューサーのゴードンさんによりますと特に問題なく動作しているようですので、もしかしたら環境依存の不具合かもしれません(汗)。ところで、NRTDRVturbo ですか！...じ、実現できるかな... ^^ ; - naruto (2010年03月24日16時14分54秒)
- そうなんですね～。情報ありがとうございます！こちらで原因がわかったらまた報告させていただきます ^^ - alfl201 (2010年03月26日22時20分22秒)
- 不具合 の Win7 での件なのですが、NRTDRV.ini の hootclient を 0 に書き換えると、とりあえずエラーは出なくなりました。対症的ですが・・・また何かわかれば報告します。 - alfl201 (2010年04月14日14時34分35秒)