

## S98V3

- ・投稿者：[naruto](#)
- ・カテゴリ：その他
- ・優先度：普通
- ・状態：リリース済
- ・日時：2009年05月19日19時00分41秒

### 内容

もし S98V3 方式のデータをコンパイラで直接出力できたら、コンパイル後のデータ再生に Winamp 等も使えるようになりますね。

ただ、NSF とか KSS みたいな仮想マシン方式じゃなくてログ方式のデータを出力させる必要があるので、実装は一筋縄ではいかないかも…。

### コメント

- ・hoot.ini の s98enable=1 で一応 S98 の吐き出しはできますよー。直接吐き出すには時間管理をコンパイラ側でやることになるので簡単には行かないと思います。 - [UME-3](#) (2009年05月26日00時07分09秒)
- ・あう、僕の意図が伝わりにくい書き方をしちゃってごめんなさい(汗)。コンパイル後に立ち上げるプレイヤーの選択肢を増やしたいという主旨だったのです。でも擬似的にドライバを走らせるような形になっちゃうと思うので、確かに一筋縄では行かないんですよ...orz - [naruto](#) (2009年05月26日01時34分09秒)