

NRTDRV.ini について

コンパイラの各種設定はメニューバーから行うことができますが、NRTDRV.ini を直接編集してもかまいません（ただし、コンパイラ起動中の編集は無効）。

下記のキーが用意されています。

WindowPosX

ウィンドウの X 座標

WindowPosY

ウィンドウの Y 座標

StartLine

エラー時などに表示される行番号を 0 からにするか、1 からにするか

CountViewer

コンパイル後にカウントビューアを表示するかどうか（0= しない、1= する）

hootUse

曲データの再生に hoot を使用するかどうか（0= しない、1= する）

hootReboot

MML コンパイル開始時に hoot のウィンドウを再起動するかどうか（0= しない、1= する）

hootclient

演奏開始用サウンドコードの発行に hootclient を使用するかどうか（0= しない、1= する）

hootBootWait

hoot が起動してから演奏開始用サウンドコードを発行するまでの待ち時間（1 ~ 500= ウェイト値、単位は 10 ミリ秒、初期値 =100）

nrdplayUse

曲データの再生に nrdplay を使用するかどうか（0= しない、1= する）

ASLUse

曲データの再生に ASLPLAY(CLI) を使用するかどうか（0= しない、1= する）

ASLOption

ASLPLAY のコマンドライン上で指定するオプション

MDPlayerUse

曲データの再生に MDPlayer を使用するかどうか（0= しない、1= する）

MDPlayerPath

MDPlayer.exe のフルパス

SaveNLG

ASLPLAY 使用時、NLG ファイルを記録するかどうか（0= しない、1= する）

SaveNLG

ASLPLAY 使用時、S98 ファイルを記録するかどうか（0= しない、1= する）

SaveZIP

コンパイル後、曲データの ZIP ファイルを保存するかどうか（0= しない、1= する）

SaveNRD

コンパイル後、曲データの NRD ファイルを保存するかどうか（0= しない、1= する）

UseX1HSS

実機との高速シリアル通信を行うかどうか（0= しない、1= する）

UseX1term

コンパイル後に x1term.exe を実行するかどうか (0= しない、1= する)

COMPort
x1term.exe に渡す COM ポート番号 (0 ~ 9=COM ポート番号)

EveryTransfer
シリアル通信時に毎回システムを転送するかどうか (0= しない、1= する)

OPMRewriterWarning
OPM 音色レジスタ編集ツール起動時に警告ダイアログを表示するかどうか (0= しない、1= する)

StartCompile
MML ファイル選択後すぐに MML コンパイルを開始するかどうか (0= しない、1= する)

OpenMMLFile
関連付けされているアプリケーションやメモ帳で MML ファイルを開くかどうか (0= 開かない、1= 関連付けされているアプリケーションで開く、2= メモ帳で開く)

ReopenMMLFile
起動時に MML ファイルを開くかどうか (0= 開かない、1= 開く)

ReopenMMLFileName
起動時に開く MML ファイル (フルパス指定)

Progress
コンパイル中に進捗状況を表示するかどうか (0= しない、1 = する)

Visualize
NRTDRV.Sys で演奏モニタを使用するかどうか (0= しない、1= する)

OPMEditor
NRTDRV.Sys で OPM 音色エディタを使用するかどうか (0= しない、1= する)

ErrorMessage
コンパイルエラー発生時のメッセージ表示方法の指定 (0= メインウインドウに表示・BEEP 音あり、1= メインウインドウに表示・BEEP 音なし、2= ダイアログ表示)

ClipboardSearch
クリップボードの内容を監視し、検索ボックスに代入するかどうか (0= しない、1= する)

ClipboardDialog
クリップボードの内容を監視し、簡易説明ダイアログを表示するかどうか (0= しない、1= する)

CommandLine
任意のコマンドラインの内容

CommandLineUse
曲データの再生時に任意のコマンドラインを実行するかどうか (0= しない、1= する)

CommandLineNRD
任意のコマンドライン実行時、NRD ファイルのフルパスを付加するかどうか (0= しない、1= する)

NRDSELTurbo
NRDSEL ディスクイメージ作成機能で出力される NRDSEL を X1turbo 版にするかどうか (0= X1、1=X1turbo)

SiteURL
NRTDRV のサイトを開く / オンライン検索機能で使用する URL の指定

これらのキーの値はすべてコンパイラ起動時に読み込みますので、編集するときはコンパイラを一旦終了させてください。
コンパイラ実行中に編集しても新しい値は一切反映されず、コンパイラ終了時に編集前の値で上書きされてしまいます。

関連

NRTDRV MML Compiler の設定項目