

#MIX_OPM1 ヘッダ

[書式 (行頭から)]

```
#MIX_OPM2 <num>
```

hoot 演奏時における OPM#2 の音量バランスを設定します。

範囲は 0 ~ 999 で、初期値は 192(\$C0) です。

hoot 用の設定なので、実機や X1 エミュレータでの演奏時には反映されません。

旧バージョンとの互換性のために用意されているヘッダですので、通常は #MIX_HOOT ヘッダ をご使用ください。

関連

#MIX_OPM1 ヘッダ , #MIX_PSG ヘッダ