

#MIX_HOOT ヘッダ

[書式 (行頭から)]

```
#MIX_HOOT <num1>,<num2>,<num3>
```

hoot での演奏時における各音源の音量バランスを設定します。

<num1> は OPM#1、<num2> は OPM#2、<num3> は PSG です。

範囲は 0 ~ 999 で、OPM の初期値は 192(\$C0)、PSG の初期値は 288(\$120) です。パラメータの省略時は初期値が設定されます。

hoot 用の設定なので、実機や X1 エミュレータでの演奏時には反映されません。

[例]

```
#MIX_HOOT ,,,100  
;PSG の音量を 100 に設定する
```

関連

[#MIX_OPM1 ヘッダ](#) , [#MIX_OPM2 ヘッダ](#) , [#MIX_PSG ヘッダ](#)