

#MIX_ASX ヘッダ

[書式 (行頭から)]

```
#MIX_ASX <num1>,<num2>,<num3>
```

ASXPLAY での演奏時における各音源の音量バランスを設定します。

<num1> は OPM#1、<num2> は OPM#2、<num3> は PSG です。

範囲は 0 ~ 999 で、OPM の初期値は 100、PSG の初期値は 160 です。パラメータの省略時は初期値が設定されます。

実際には、1/100 された値が「---adjvol」オプションにて設定されます。

ASXPLAY 用の設定なので、実機や X1 エミュレータでの演奏時には反映されません。

[例]
#MIX_ASX ,,100
;PSG の音量を 100 に設定する

関連

#MIX_HOXT ヘッダ